

Catàleg d'especialitats

FAMÍLIA PROFESSIONAL

Informàtica i comunicacions

ÀREA PROFESSIONAL

Desenvolupament

GRUPAF	HORES	CODI FAMÍLIA	CODI ÀREA	IDENTIFICADOR
IFCD155	60	IFC	IFCD	FC01_IFCD155_2020

NOM DE L'ACCIÓ

Unity Certified User: Programació de videojocs amb Unity

OBJECTIUS

Objectius: - Depurar, resoldre problemes i interpretar una Interfície de Programació d'Aplicacions (API).- Crear codi identificant quines funcions utilitzar en cada escenari.- Avaluar codi podent identificar possibles errors i proposant solucions.- Navegar per la interfície demostrant un nivell d'habilitats amb l'Entorn de Desenvolupament Integrat (IDE) de Unity per crear màquines estàtiques funcionals.

CONTINGUTS

Mòdul 1. Introducció a la programació i al motor de Unity (4 hores)Mòdul 2. Creant un script i afegint instruccions al joc (6 hores)Mòdul 3. Control de flux, eines d'edició i convencions de noms (5 hores)Mòdul 4. Moviments dels personatges (5 hores)Mòdul 5. Càmeres a Unity (4 hores)Mòdul 6. Art Pipeline a Unity (5 hores)Mòdul 7. Restricció de característiques del joc (6 hores)Mòdul 8. Elements User Interface (UI) de Unity (5 hores)Mòdul 9. Trigger Events (5 hores)Mòdul 10. Efectes visuals i d'àudio (5 hores)Mòdul 11. Eines Timeline i Cinemachine (5 hores)Mòdul 12. Entity Component System (ECS) (5 hores)